**BÁO CÁO THỰC HÀNH MÔN TIN HỌC**

**NHÓM 1**

Thành viên:

* Phạm Lê Minh Long
* Đào An Huy
* Nguyễn Phúc Trường An
* Nguyễn Trung Thành
* Ngô Minh Khoa

Feature:

* Lấy cảm hứng từ ping-pong hay table tennis ngoài đời thực → thực hiện hóa ý tưởng → code ra con game 2d
* Game dành cho 2 người chơi:
* Người chơi bên trái màn hình sử dụng nút W và S để di chuyển
* Người chơi bên phải màn hình sử dụng nút mũi tên lên xuống để di chuyển
* Trái bóng (logo khối tin) sẽ xuất hiện ở giữa màn hình và đi theo một hướng ngẫu nhiên → nhiệm vụ người chơi là phải đỡ trái bóng và đẩy ngược lại cho đối thủ → ai ko đỡ được thì người kia sẽ được điểm → ai nhiều điểm hơn sẽ thắng

Lí do:

* Dễ làm, phù hợp cho người lần đầu code game
* Phù hợp cho mọi độ tuổi
* Game offline cho 2 người, đặc biệt khi bạn đến nhà chơi nhưng chỉ có 1 máy tính
* Flexing vs ae bạn bè không biết code

Ưu điểm:

* Đơn giản
* Dễ nhìn
* Dễ sử dụng
* Mang tính giải trí cao

Nhược điểm:

* Sơ sài, chưa được đầu tư kỹ càng
* Chưa có quá nhiều tính năng, như chọn nhân vật, logo, chọn điểm số chiến thắng rõ ràng, …

Cải tiến:

* Thêm những tính năng như chọn nhân vật, màu nên background
* Cho người chơi chọn mốc điểm để dành chiến thắng
* Thêm âm thanh mỗi lần bóng va chạm hay tính điểm
* Cho phép người chơi restart lại game mà không còn tắt đi chạy lại code